

雏燕项目

# 六度星球



# 微信小程序

答辩人：林逸涵      团队成员：郭航江 刘士铭  
指导老师：郝杰

## 小世界模型

离散数学课后那一刹那的灵感火花

任何两个人之间最多通过六个人就能建立联系！在全球化和网络化的世界中，我们与其他人的关系可能比我们想象的更为密切。

六度星球团队



# 目录

## Contents



## 01. 项目概述

project overview

## 02. 市场定位

market positioning

## 03. 产品实现

product implementation

## 04. 未来规划

future planning

# 01

## 项目概述



# 六度分隔理论

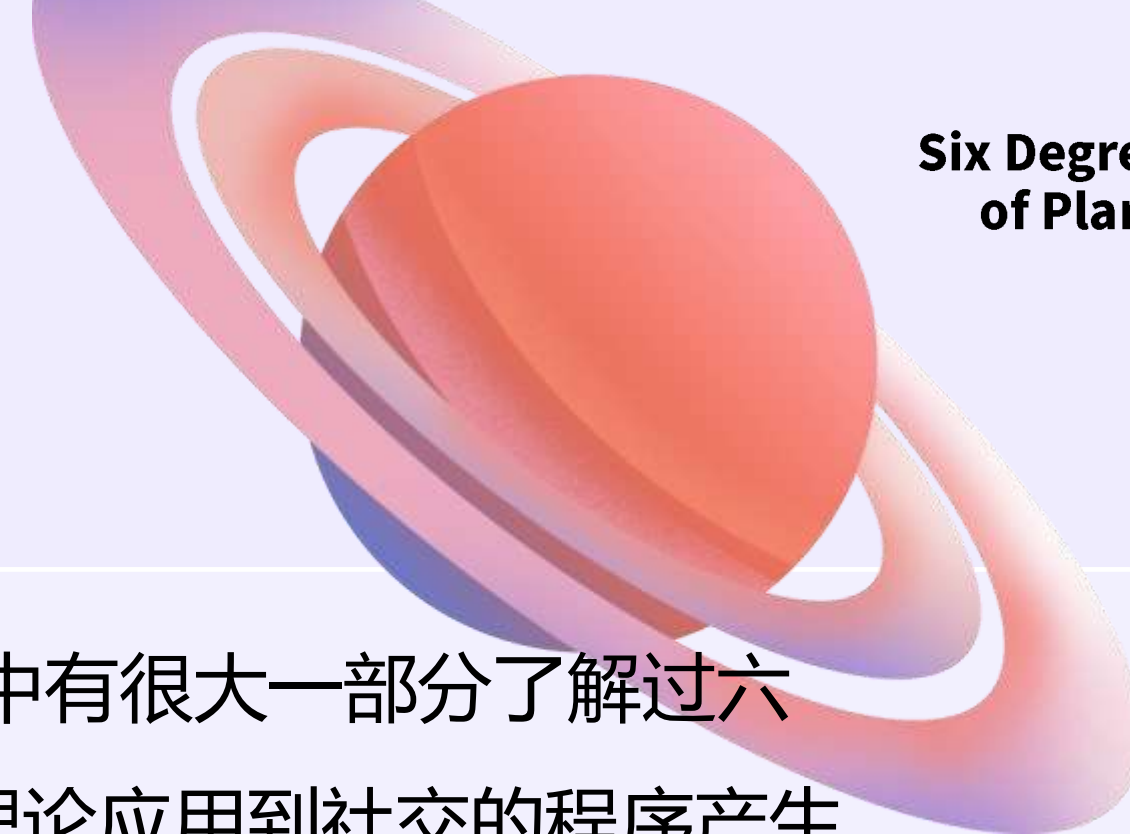
六度分隔理论是社会网络分析的一个重要理念，提出了在人际关系网络中，**任何两个人之间最多通过六个人就能建立联系**的概念。它在20世纪60年代由美国社会学家斯坦利·米尔格拉姆首次提出。一些研究甚至发现，在这些社交媒体平台上，人与人之间的平均距离可能少于六个人，提醒我们在全球化和网络化的世界中，我们与其他人的关系可能比我们想象的更为密切。

本团队开发的微信小程序，以六度分隔理论为核心，不仅**首创式地提供了一种社交寻人体验**，还具有广阔的市场应用前景和深远的社会教育意义。**借助微信这个国民级平台**，更利于分享、传播。

# 目标用户群体

本平台的用户初步定位为**以学生一类为主的年轻群体**，他们其中有很大一部分了解过六度分隔理论，同时拥有活跃的社交圈，更容易对首个将六度分隔理论应用到社交的程序产生兴趣并进行使用。

相比于传统的寻人小程序，本平台并没有足够的用户基础。因此，相比较于这些总体简洁、严肃的常规寻人小程序，本团队**使用了绚丽、活泼的设计语言**，先以**社交、娱乐需求打开年轻人市场**，建立一定的用户基础以及社会人气，再进行下一步的更好发展。



# 02

# 市场定位



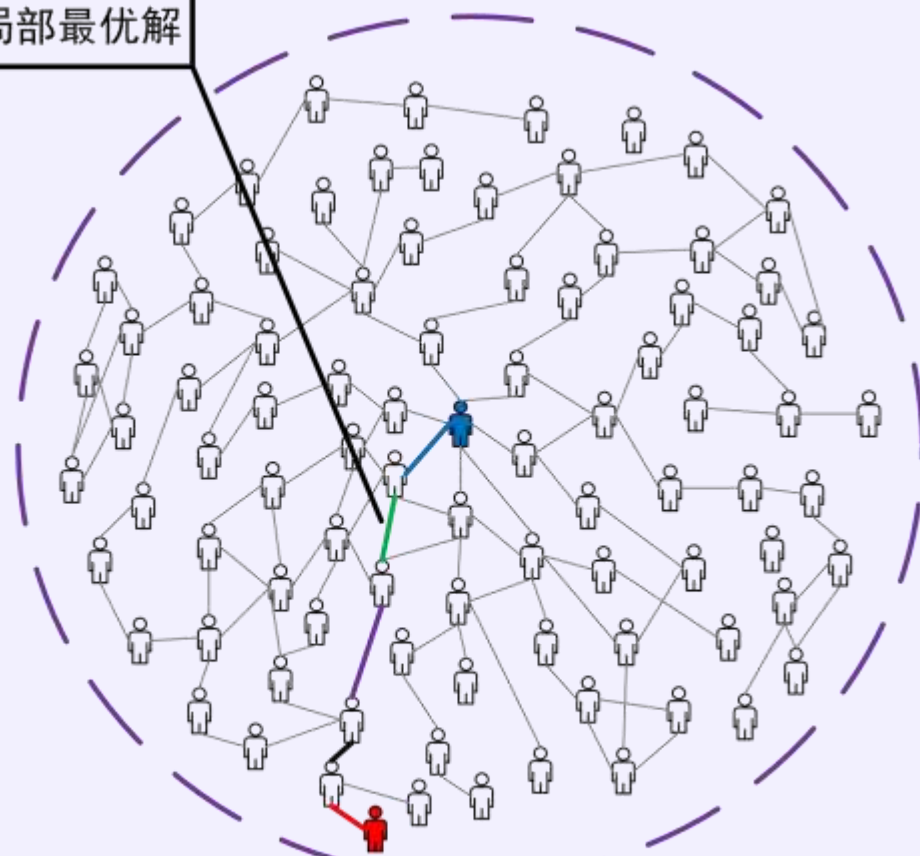
# 市场定位与竞争优势

- 本平台专注于**私域流量的快速转化**，从而可以提高**社交网络可达性**。
- 而对于传统的寻人平台，乃至传统的社交平台，往往需要“破圈”“爆火”才能实现寻人的目的。本平台能够更**精准**地连接用户，帮助他们建立有价值的社交关系。
- 此外，本团队注重**用户体验和界面设计**，提供直观、友好的操作界面，使用户能够轻松享受社交的乐趣。

**这些优势共同构成了本平台在市场中的独特地位和竞争力。**

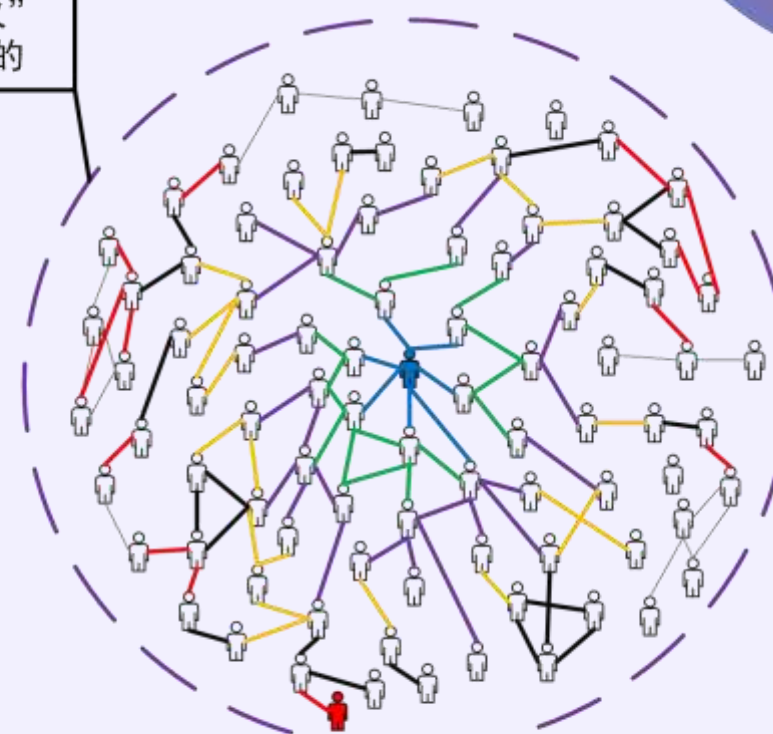
# 市场定位与竞争优势

每一个节点都  
寻找局部最优解



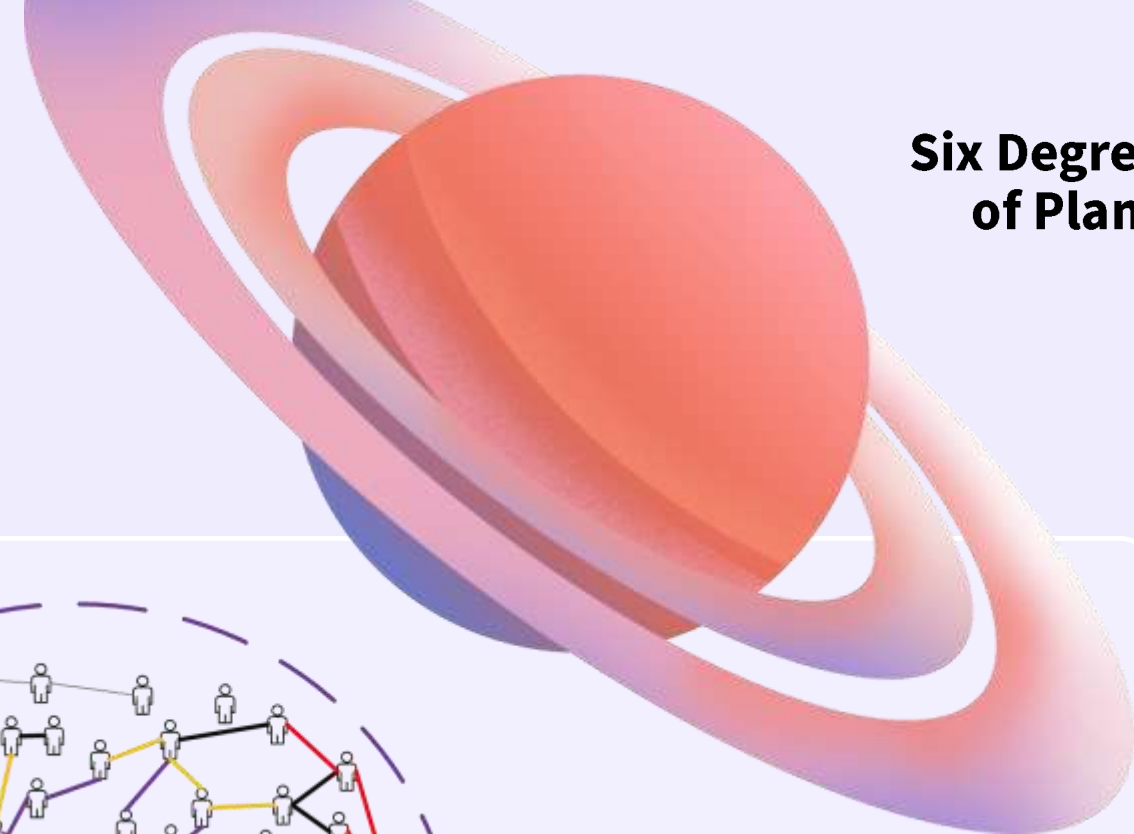
六度星球小程序

需要“破圈”“爆火”  
才能实现寻人的目的



传统寻人（如抖音等短视频平台）

六度星球团队





# 盈利模式

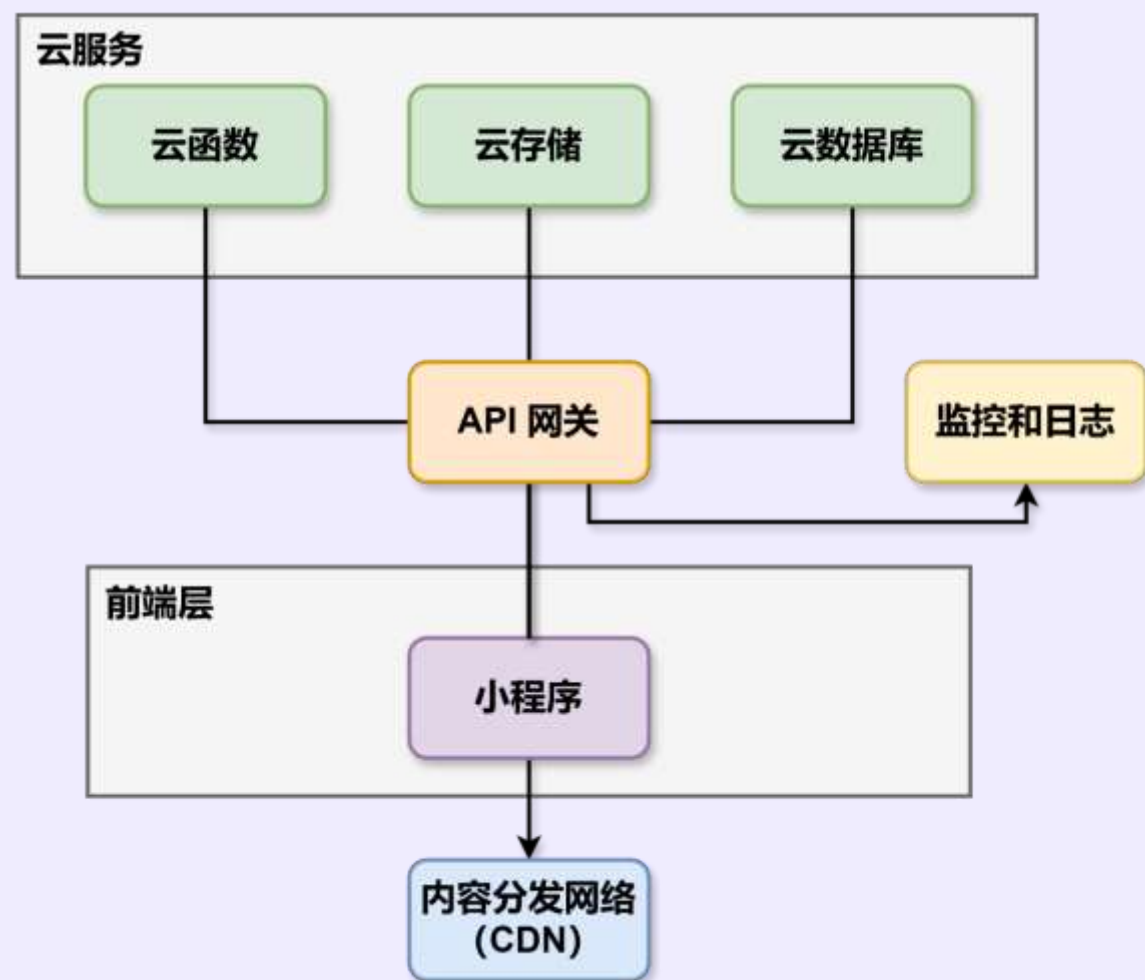
- **免费基础服务**：提供基础的社交寻人服务，允许用户免费创建和加入寻人“链”。
- **增值服务**：为追求更高效寻人体验的用户提供高级功能，本团队对付费用户提供了更高上限的“链”发布数量限制，这些服务可以通过订阅或一次性付费获得。
- **广告收入**：在不干扰用户体验的前提下，并通过广告投放获得广告收入。
- **合作伙伴关系**：与公益组织、教育机构和其他商业实体建立合作伙伴关系，通过合作项目和联合营销活动实现共赢。

# 03

## 产品实现



# 技术架构



在产品实现过程中，本平台充分利用了腾讯云提供的云服务和解决方案，特别是云函数和云存储。

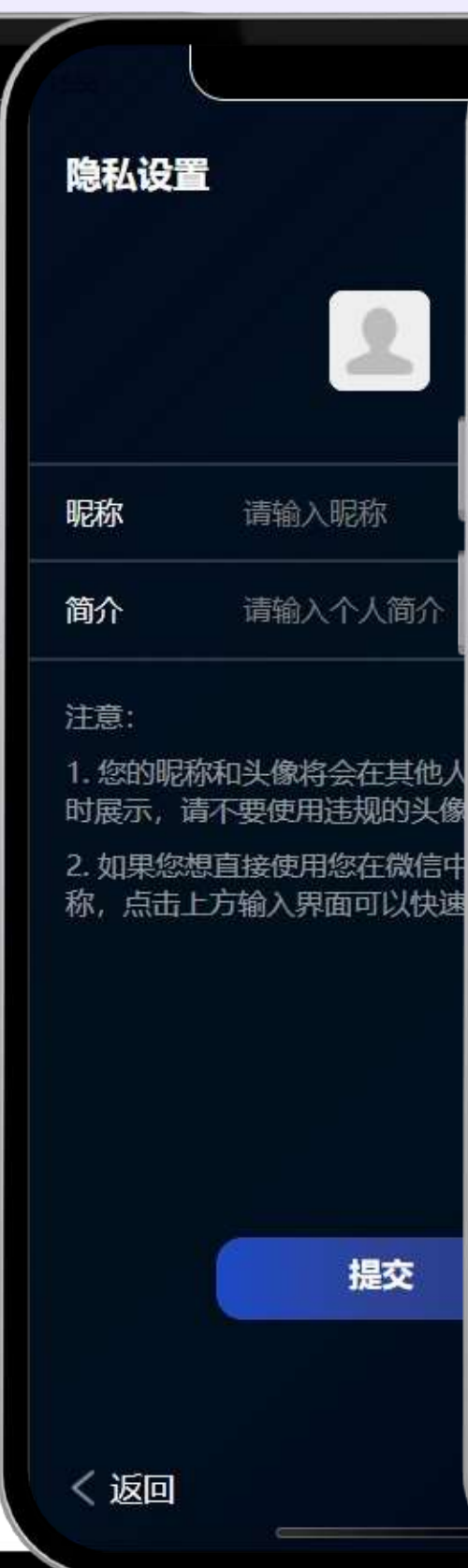
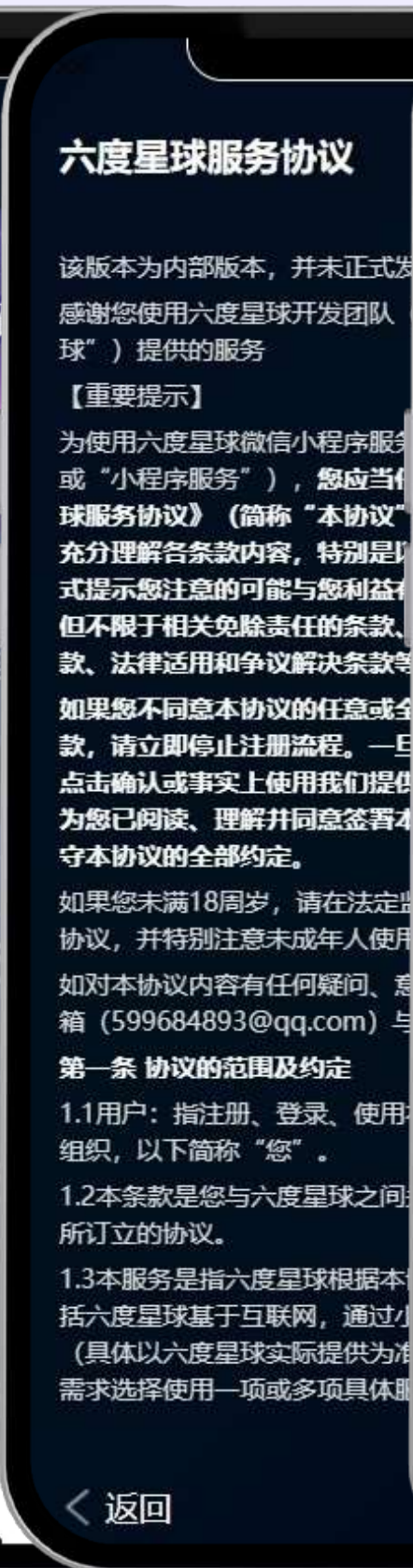
云函数作为**无服务器架构**的核心组件，允许快速部署和扩展后端服务，无需担心服务器的配置和管理。本团队基于云函数构建了一系列轻量级的**微服务**，这些服务可以独立运行，并且可以直接调用云环境的一些函数，实现方便的**用户鉴权**逻辑。

云存储服务则可在安全、可靠地存储用户数据和文件的同时，提供了用户鉴权能力。

# 用户体验与界面设计



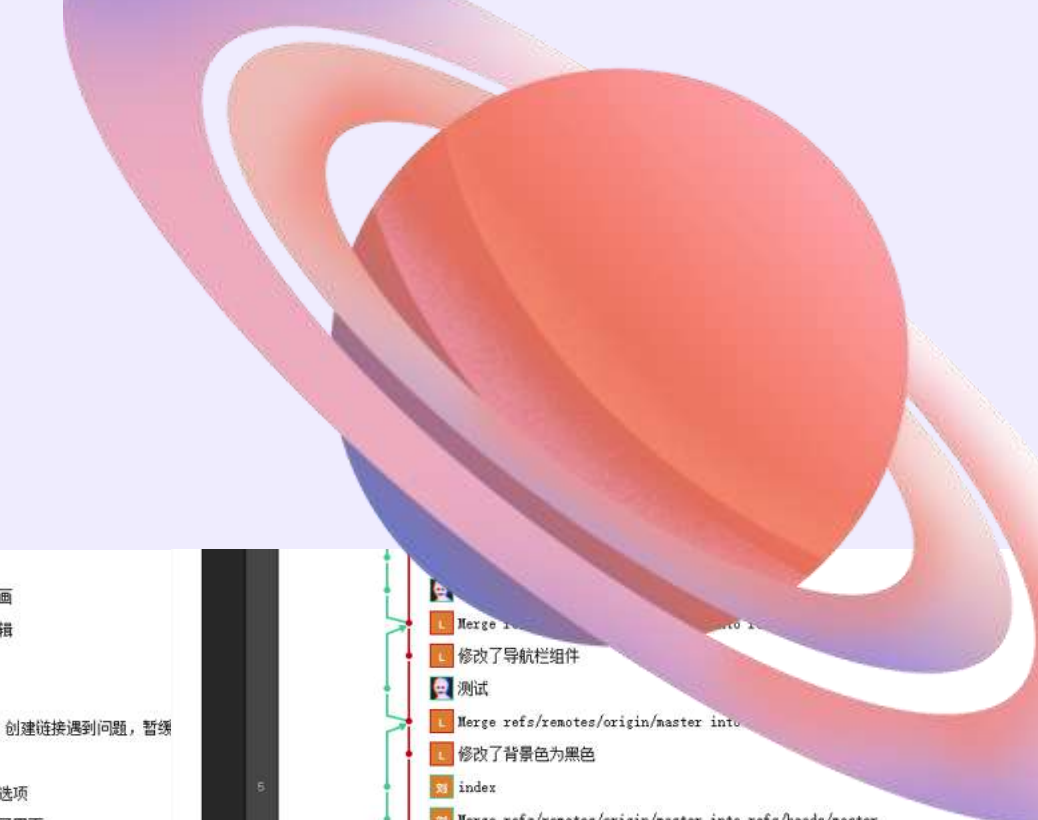
在**用户体验与界面设计**上，本团队也投入了大量的精力，力求让本平台与用户之间建立自然、流畅的对话。通过提升易用性和便捷性，实现快速、便捷地完成社交操作。





六度星球小程序即将发布，更多界面与功能，等你来探索！

# 完整开发周期



LinJHS / MiniprogramSixDegrees

代码 Issues Pull Requests Wiki

仓库数据统计 仓库网络图 附件

master

May 16 【tab栏】

- 【linkcreatnew】改善了界面
- 【index页】轮播图修复
- 【linkcreatnew】渲染不出来
- 【云函数-创建链接】增加了消息ID字
- 【消息】完成了消息页
- 【云函数-更新消息】增加了这个函
- 【云函数-创建消息】增加了这个函
- 【修复大小写问题】
- 【修复大小写问题】
- 【消息】加入了消息页面（无后端）
- 【帮助】添加了清空缓存的按钮
- 【个人介绍】修复了一些显示错误
- 【login.js】添加了介绍字段
- 【设置页】修复了一些错误
- 【设置页】添加了个人介绍字段，并
- 【用户信息页】改了一下交互逻辑
- 【修复】修好了加入链接查看链接
- 【迁移数据】修复了用户个人信息页
- 【防止冻结】
- 【主页】墨刀轮播图样式实现
- 【主页】链展示卡片，林逸涵修改，
- 【主页】链展示卡片，头像布局通
- 【主页】修改了链展示卡片中的文
- 【删除】删除了半屏组件以及新主
- Merge refs/remotes/origin/maste

Oct 28 Merge refs/remotes/origin/master in

- 【创建页面新】分享字段的荧光效果 组
- 【new\_index】把halfscreen分离出来成
- 【创建链接新界面】完成塞博按钮初步
- 【new\_index】移植了部分数据库拉取JS
- 【新主页】加入了Skyline引擎的使用
- Merge refs/remotes/origin/master in
- 【刘士铭测试】重新推送
- 【创建链接】改错误
- 【创建链接】修复了创建链接的一些bug
- 【创建链接】将图像覆盖在文字标题之上
- 【开始页】我也不知道干了什么
- 【开始页】删除了按钮
- 【开始页】样式基本完工，需要添加js
- 【可商用签名】临时储存
- 【开始页】初步样式
- 【图片素材】介绍页临时图片素材
- 【开始加载页】创建page
- 【函数】增加了倒计时函数组件
- 【主页】展示的链增加了点击跳转
- 【创建链接】respect
- 【主页】未登录状态下样式完善
- 【tabBar】优化
- 【创建链接】加了一些 【我的】新增了
- 【login】修复了登录的一些逻辑
- 【创建链接】完工
- Merge refs/remotes/origin/master in
- 【wze】时间戳转换函数
- 【主页】链展示完成
- 【加入链接】修改了加入的逻辑
- 【login.js】增加更新用户信息部分
- 【查看链接】修改了大部分逻辑
- 【云函数】修改了创建链接和更新链接

【云函数】修改了创建链接和更新链接

- 【主页】链展示初步完成
- 【tabBar】优化了tabBar样式
- 【主页】链中元素可以正常显示，位置待
- 【我的】字体大小
- 【创建链接】更改错误
- 【主页】显示问题已解决+质疑boss语法写
- 【主页】链中的头像无法渲染待解决版本
- 【创建链接】忘了改按钮颜色了
- 【创建链接】respect to lyh
- 【我的】页面的创建【创建链接】云函数对
- Merge refs/remotes/origin/master int
- 【介绍页】“关于六度理论”页面的完成
- 【主页】美化了界面，展示了一些链的编
- 【login.js】增加了一些错误校验，完善
- 【完善信息】修复了一些漏洞
- 【查看链接】增加了查看链接的一些逻辑
- 【加入链接】修改了一些错误，优化了逻
- 【组件】修改了popup的样式
- 【组件】增加了输入框弹窗组件
- 【云函数】增加了更新链接
- 【云函数】更新了创建链接
- 【app.json】添加查看链接页面
- 【主页】代码格式整理，工作前备份版本
- Merge refs/remotes/origin/master int
- 【登录】完成了登录检查、用户登录、数
- 【新用户】完成了新用户初始信息录入
- 【云函数】临时目录
- 【加入链接】优化了新用户检查逻辑
- 【云函数】完成了创建链接云函数
- 【新用户】完善了上传头像
- 【主页】忏悔
- 【主页】哦？
- 【登录】完善了新用户登录逻辑

【登录】完善了新用户登录逻辑

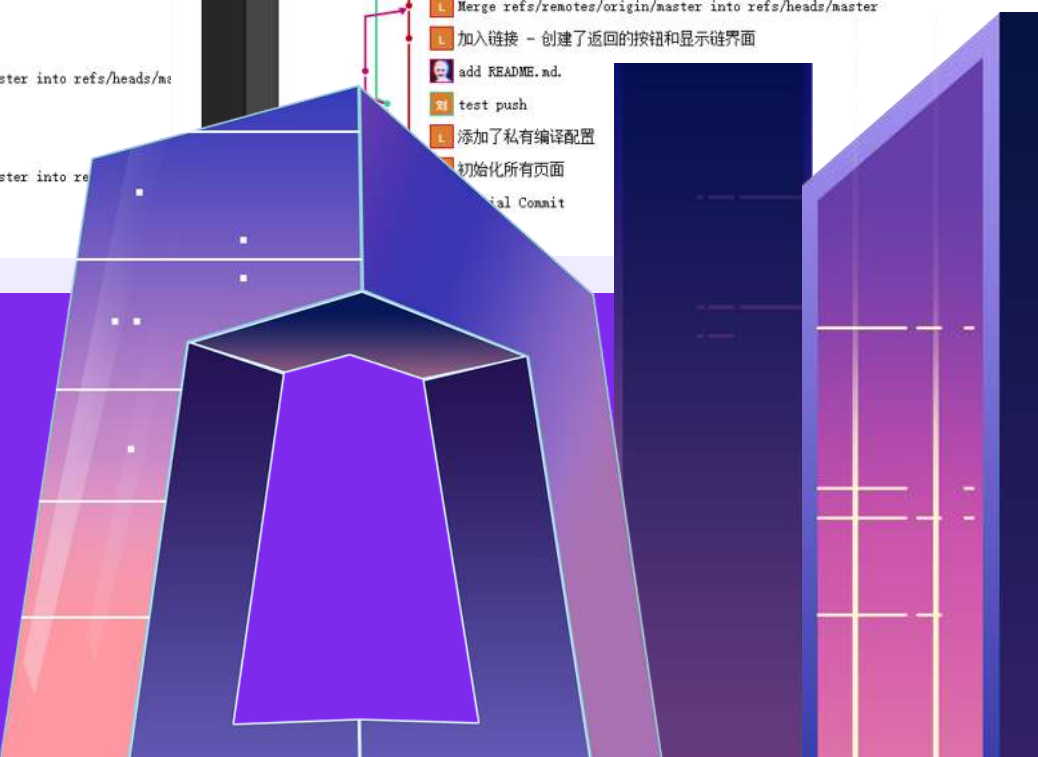
- 【资源】移除了箭头图标
- 【加入链接】修改使用云存储资源
- 【新用户】增加了上传头像和昵称
- 【主页】链接卡片（待优化）
- 【云函数】修改了一些获取信息的部分
- 【加入链接】修改了部分登录逻辑
- 【登录模块】添加了检查登录以及新建用户
- 【创建链接】完善接受用户信息的函数
- 【profile页面】改了页面颜色，调整位置，并且
- 【创建链接】测试云函数
- 【主页】重写了样式
- 【主页】lyh改了一部分
- 【自定义tabBar】完成了基础搭建，待优化
- 【自定义tabBar】未攻克需明天问林逸涵版
- 【备份】tabBar优化前备份
- 【加入链接】完成了所有的界面样式！修改了按钮
- 【个人界面】图像出了问题，求助林逸涵
- 【创建链接】分享按钮和页面
- 【加入链接】添加了一些登录逻辑
- 【协议】修改了部分样式
- 【云函数】加入了云函数
- 【登录】判断用户登录状态
- 【服务协议】添加了服务协议文本
- 【navbar】修改了一下文字提示
- 【加入链接】完善了新用户锁的样式
- 【主页】删除了水代码 【登录.js】函数添加了水
- 【加入链接】修复了之前的部分逻辑，新增了新用
- 【app.json】新建了界面
- 【组件】优化了一下自定义组件
- 【协议】新增了隐私保护政策和服务协议
- 【文档】新增了函数文档
- 【主页】判断是否为新用户
- 【创建链接】新增图片和一些动画

【主页】判断是否为新用户

- 【创建链接】新增图片和一些动画
- 【加入链接】增加了弹窗交互逻辑
- 【弹窗】完善了弹窗组件
- 【主页】测试文本
- 【我的profile】简单写了一下，创建链接遇到问题，暂缓
- 【测试qq机器人】
- 【加入链接】完成了底部的加入选项
- 【弹窗】新建了弹窗组件，完成了界面
- 【主页】ghj.4.26（优化了页面内分页选择标签样式）
- 【加入链接】完善了主卡片
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/ms
- 【主页】ghj.4.25（已战胜轮播图）
- 【加入链接】重写了主卡片样式
- 【创建链接，发射信号】第一版（简版）
- 【主页】新增了一些内容
- 【创建链接，发射信号】调整了卡片位置，输入框加上了，
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/ms
- 【navbar】优化了标题栏的样式
- 【加入链接】修改了主体卡片样式
- 【加入链接】修复了链接卡片的显示
- 【创建链接】加了个弹出
- 【主页】ghjStudy 4.18
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/ms
- 【加入链接】修改了展示链接的卡片
- 【介绍】改了一点
- 【创建链接】开始写
- 【主页】ghjStudy
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/ms
- 修改了导航栏组件
- 测试
- Merge refs/remotes/origin/master into re
- 修改了背景色为黑色
- index

Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/master

- 修改了导航栏组件
- 测试
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/master
- 修改了背景色为黑色
- index
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/master
- 加入了cloudfunction的配置
- 【加入链接】添加了云开发
- 【加入链接】新增了显示连接界面
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/master
- 【加入链接】添加了两个选项
- 【加入链接】添加了底部卡片，并写了一点切换
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/master
- 重写了navbar
- 【加入链接】添加当前链位置的文本
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/master
- test
- 更新了导航栏的样式并且加入了返回键的响应
- 修复了导航栏标题文本默认值
- 创建了导航栏组件
- 【加入链接】自定义标题栏
- 更新了【全局】背景色以及【加入链接】的文本样式
- test push
- Merge refs/remotes/origin/master into refs/heads/master
- 加入链接 - 创建了返回的按钮和显示链界面
- add README.md
- test push
- 添加了私有编译配置
- 初始化所有页面
- initial Commit



# 开发独立APP，为下一步探索做准备

LinJHS / six-degree-uni-app

代码 Issues 0 Pull Requests 0 Wiki 统计 流水线 服务

Watching 3

LinJHS / MiniprogramSixDegrees

代码 Issues 0 Pull Requests 0 Wiki 统计

master 分支 1 标签 0

戒酒的李白 【tab栏】 58c2138 20天前

cloudfunctions 【云函数-创建链】增加了消息ID字段

components 【删除】删除了半屏组件以及新主页

docs 【文档】新增了函数文档

pages 【linkcreatnew】改善了界面

resources 【可商用签名】临时储存

tabbarComponent 【tabBar】优化

utils 【login.js】添加了介绍字段

.eslintrc.js Initial Commit

.gitignore Initial Commit

README.md 【防止冻结】

app.js 【tab栏】

app.json 【迁移数据】修复了用户个人信息页 4个月前

app.wxss 【加入链接】修改了展示链接的卡片 1年前

project.config.json 【云函数】相对目录 1年前

project.private.config.json 【删除】删除了半屏组件以及新主页 6个月前

sitemap.json Initial Commit 1年前

master 分支 1 标签 0

LinJHS add utils 874b231 6个月前

.vscode init repo 7个月前

src add utils 6个月前

.gitignore init repo 7个月前

README.en.md Initial commit 7个月前

README.md edit readme 7个月前

index.html init repo 7个月前

package-lock.json init repo 7个月前

package.json init repo

shims-uni.d.ts init repo

vite.config.js init repo

简介

六度星球uni-app版本。

暂无标签

Vue 等 4 种语言

发行版

暂无发行版, 创建

贡献者 (2)



全部



# 04

# 未来规划

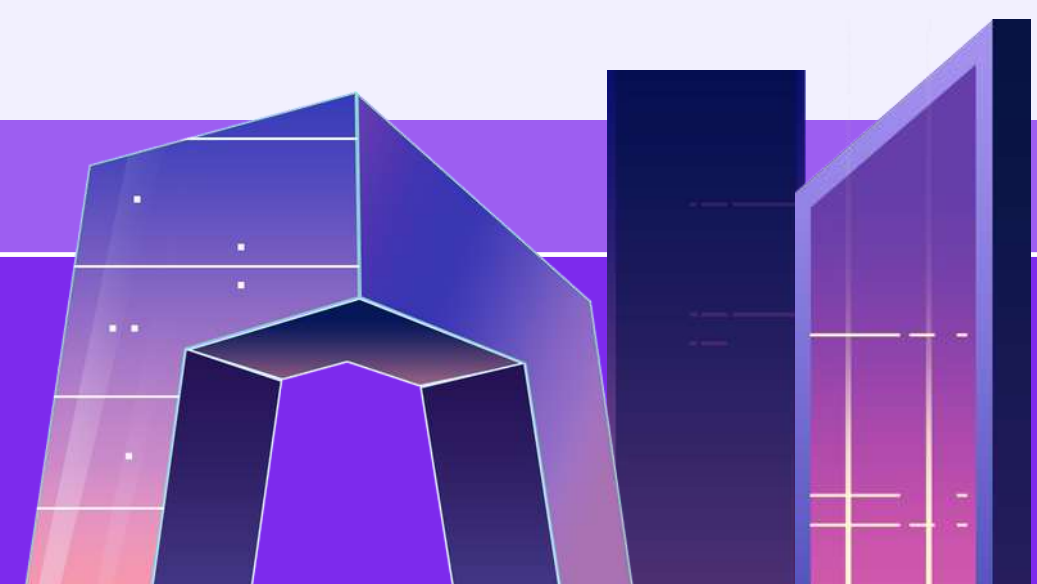
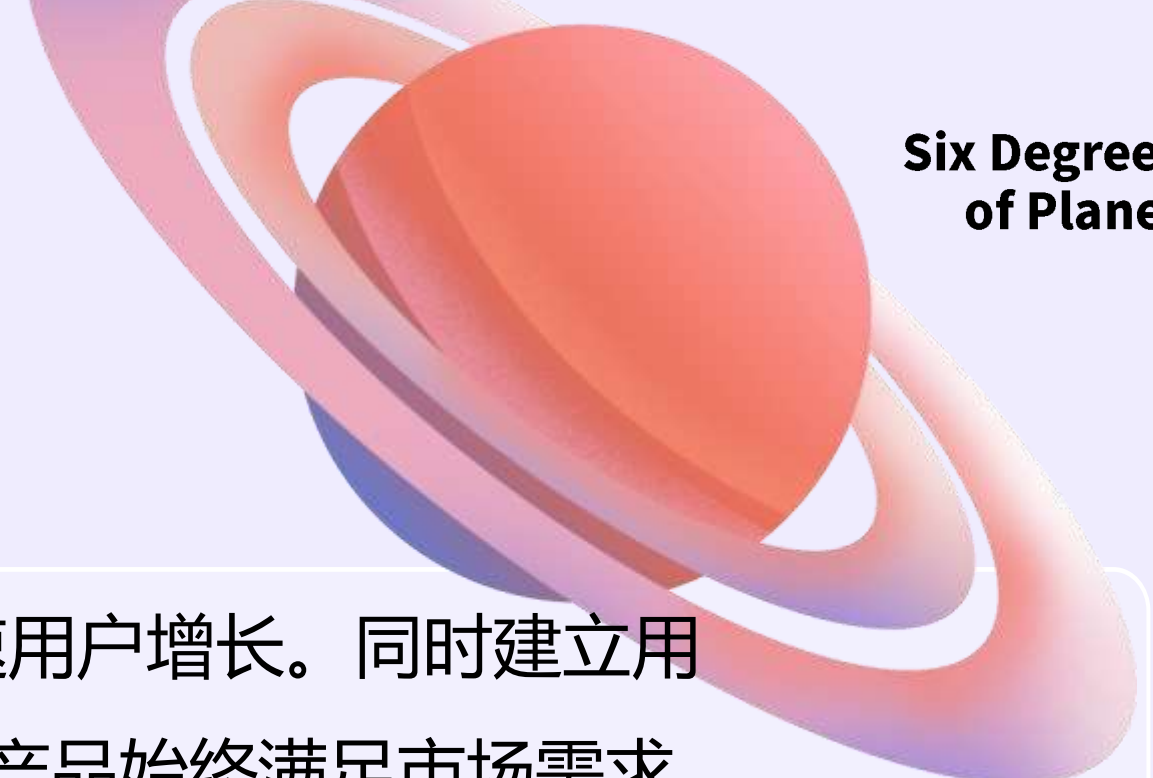


# 未来发展规划

本团队将通过在社交媒体发布相关推送，迅速提升本平台曝光，加速用户增长。同时建立用户反馈机制，根据反馈迭代产品功能，升级技术，优化用户体验，确保产品始终满足市场需求。

本平台会定期发布相关的活动，例如设计有趣的寻人任务和挑战，通过游戏化元素吸引用户参与，并通过分享成就来吸引他们的朋友加入.....

在拥有一定用户基础之后，本平台将会推出增值服务和订阅模式，实现**收入来源的多元化和市场拓展**。在增长为一定规模之后，本平台将会**与公益组织、教育机构和其他商业实体建立合作伙伴关系**，履行**社会责任**，深化技术应用，实现可持续的商业成功。



六度星球团队



# 请老师批评指正



团队成员 | 林逸涵 郭航江 刘士铭  
指导老师 | 郝杰



时间 | 2024年6月13日